# PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES — kun for medlemmer

Nr. 225, onsdag 23. september 1998



## REDAKSJONELT

**Kongresser, kongresser, kongresser** – langsomt setter det tunge Arcon-maskineriet seg i bevegelse. Det innkalles til komite-møter, der sendes ut invitasjoner til gopher-fest, og snart får du vel invitasjon til å melde deg som arrangør, også. Arcon baserer seg, som dere alle vet, utelukkende på frivillig innsats, og det er derfor viktig at dere melder dere som frivillige så tidlig som mulig. Som Arcons diamentrale motstykke har vi TSP, som allerede er i gang med å planlegge de neste tre kongressene, som de planlegger å arrangere i løpet av henholdsvis ca. 2½, 6, og 10 måneder! Det er jo imponerende å se at de tenker lengre frem enn bare til den neste kongressen, det burde jo også Arcon gjøre, men dette virker jo rimelig ambisiøst - for å si det mildt. Vi i Phobos-redaksjonen, som har vært med på å arrangere kongresser så det holder, begriper ikke hvordan de har tenkt å makte å gjennomføre så ambisiøse planer. Men, på den annen side, det virker som om våre sjokkerte stønn bare motiverer dem til å øke tempoet...

Ellers har jo sommeren endelig kommet til vår del av landet. Riktignok er den litt sent ute, men vi får vel håpe at det bare betyr at den kommer til å vare desto lengre...

# HEXCON-TUR:

Den årlige spillfestivalen i Trondheim er et av de mest interessante arrangementene innen hobbyen vår hvert år. Se eget oppsett side 2, eller info fra kongressens egen brosjyre/oppslag. Denne gang har Hexcon-komiteen lagt seg i selen for å få ut informasjon tidlig, og få inn påmeldingene raskt. Vi regner med at det kan bli mulig å verve nok folk til å få med en busslast spillinteresserte fra Oslo, evt. med tilsutning fra en del grupper underveis. Om det blir tilstrekkelig mange interesserte, vil også prisen bli temmelig billig -- sammenlign for eksempel togbillett t/r Oslo-Trondheim, som kommer på ca. 600 kr. selv om man har studierabatt etc. Vi har tidligere klart å få Ares-bussturen til Hexcon helt ned i 250 kr, ved tilstrekkelig interesse!

Vi klarer oss inntil videre med et bindende depositum på kr. 400, men alle interesserte bør slenge seg på så fort som mulig: Uten nok påmeldinger blir det ikke noen tur (de som har betalt, vil i så fall få tilbake depositumet sitt). Beløpet kan innbetales til (post)girokonto 0813 5 19 80 49, Ares, v/Herman Ellingsen, Heimdalsgt. 36, 0576 OSLO.

# Velkommen til Hexcon -98!

[illegible]



Hexconkomiteen

[illegible]

Velkommen til Hexcon! Ha det gøy!

Hilsen Hexconkomiteen

[illegible]



# Påmelding

Du melder deg på Hexcon ved å betale deltageravgiften til:

**Hexcon -98**
**Postboks 79**
**7001 Trondheim**

**Konto 0802 45 86988**

Bruk vedlagte giroblankett, eller fyll ut din egen.



Deltageravgiften er:

- **100,- for de som ikke har vært på Hexcon før**
- **175,- for alle andre**

Hvis du vil være med på banketten må du i tillegg betale:

- 130,-

(Nexus og Magic Sealed Deck-turneringa koster også noe i tillegg, men det betaler du på Hexcon, ikke på forhånd.)

Siste frist for forhåndspåmelding er:
**Lørdag 17.oktober**

Før opp på giroblanketten hvilke arrangementer du vil melde deg på i. Bruk forkortelsene som står i parentes bak navnene på spillene/arrangementene. (Se eksempel på utfylling nederst på sida.) NB! **Husk å skrive «SL» for de rollespillene der du vil være spilleder!**

Du kan også delta på Hexcon uten forhåndspåmelding. Å betale i døra koster noe mer enn ved forhåndspåmelding (150 for de som ikke har vært på Hexcon før, 225 for alle andre). Det blir også mulig å få kjøpt dagsbilletter i døra.

Eksempel på utfylling av giroblanketten, for en som vil delta på Age of Renaissance, Axis & Allies, kurs i improvisasjon, Vampire (som spilleder) og Wrasslin', og være med på banketten og Nexus.

| I (fre) | II (fre) | III (lør) | IV (lør) | V (lør) | VI (søn) |
|---|---|---|---|---|---|
| AOR | | AX | IMP | VAM SL | WRA |

☒ Bankett (koster 130 ekstra) ☒ Nexus ☐ Blood Bowl



# Programmet

| Fredag | | | Lørdag | |
|---|---|---|---|---|
| Pulje ⇨ | I | II | III | IV |
| 18.00 | 19.30 23.30 | 24.00 | 09.00 14.00 | 14.30 19.30 |
| Aperitiff (B) | Titan the Arena (B)<br>Tales From the Floating Vagabond (R)<br>AD&D duell (R)<br>Samurai Swords (Shogun) (B)*<br>Age of Renaissance (B)*<br>Call of Cthulhu (R)* | Junta (B)<br>Shadowfist (K)<br>Twillight 2000 (R) | Axis & Allies (B)<br>Merchant of Venus (B)<br>Successors (B)<br>James Bond (R)<br>Dragonlance Saga (R)<br>Macho Women with Guns (R)<br>Streetfighter (R) | Settlers of Catan (B)<br>Britannia (B)<br>Risk (B)<br>AD&D (R)<br>Star Wars (K)<br>Improvisasjon skurs (A)<br>In Nomine (R)<br>Warhammer (R) |
| | | | Magic the Gathering (K)* | |

B: Brettspill eller ikkesamlekortspill, A: Annet, K: Samlekortspill, R: Rollespill

* Disse spillene tar så lang tid at hvis du spiller et av dem er du ikke sikker på å rekke neste pulje (Samurai Swords, Age of Renaissance og Call of Cthulhu kan komme til å gå inn i pulje 2, Magic går inn i pulje 4).

Frist for innlevering av besvarelser til spørrekonkuransen er 1430 lørdag.

| Lørdag | | Søndag | | |
|---|---|---|---|---|
| | V | VI | | |
| 20.00 22.00 | 22.30 | 09.00 14.00 | 14.30 | 17.00 |
| Bankett (A) | 1870 (B)<br>Advanced Civilization (B)<br>Magic The Gathering finaler (K)<br>Vampire (R)<br>Psykopat (R) | Wrasslin (B)<br>History of the World (B)<br>Britannia finale (B)<br>Feng Shui (R)<br>DC Heroes (R) | Avslutning | Postkon-samling på Egon |

Nexus (A) (Levende rollespill) og Blood Bowl (B) pågår under hele konnen, men siden du spiller dem når du vil kan du spille andre ting som du lyster.

Hvis du vil delta i kostymekonkurransen (A) må du gå i kostyme lørdag fra klokka 12.00 og utover, men kan selvsagt delta i andre turneringer/arrangementer samtidig. (Husk å levere påmelding i kiosken!)

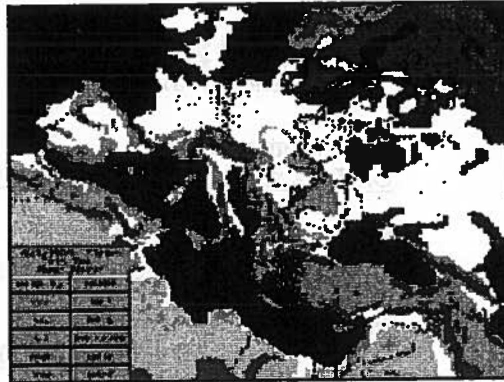
Mot slutten av banketten blir det finale i spørrekonkuransen.



2

WORLD WAR II

# Computer War in Europe



**Computerized War in Europe** is the computer moderated simulation of the European Theater of Operations in World War Two. Players control ground, air, sea, strategic forces, production, and politics in order to change or simulate the events of World War Two. The game features brigade to corps-sized ground units, fleets of surface ships, U-Boats, Transports, and Amphibious Assault ships, and tactical and strategic airpower.

There is no "Computer" player in the game. Players make all the critical decisions including when and who to declare war on, planning the campaign strategy, and executing the sweeping movements, "blitzkriegs," bombing raids, paradrops, and amphibious assaults.

Players can play any of a dozen scenarios and campaigns, the whole war, or create their own scenarios. There are also over 20 optional rules to modify the game and add additional detail not available in the original game.

The program includes photos from World War Two and a portion of Churchill's "Finest Hour" speech.

**System Requirements:**

Computerized War in Europe is a DOS program, but will work out of a Windows 3.x or Windows 95 DOS box. It requires 4 MB of RAM, VGA monitor and graphics card, 486 processor, hard drive with 7 MB free, a soundblaster or 100% compatible sound card.

**DOWLOADS:**

Download Demo (version 1.8, PC Only, 1.5 mb)
Archived w/subdirectories; use -d option w/ pkunzip and then read Readme.txt. Extract using the folder name option in Winzip.

Download Latest Update ( v1.89, 12/3/97 440kb)
Unzip in source directory and then read Readme.txt for changes.

ConsimWorld
www.consimworld.com

Newsroom

- ▸**Headline News**
- Company Updates
- Out of the Wrapper
- Product Reviews
- Computer BYTES
- Pulse on the Net
- Other Stories
- Archives

Partners

- Directory
- Prepub Offers
- Hot Deals

Community

- Discussion Board
- Member Directory
- Organizations
- Events Calendar
- Connections
- Hot Links

Site Info

- What's New
- Site Tools
- Site Map
- About this Site
- Partner Program
- Linking to this Site
- Contact Info
- Feedback
- Advertising






# Headline News

Updated: 21 Sep 1115 PST



**GMT Games** (9/21/98)
GMT Games Looks to Rev P500 Orders with Fall Update Flyer

**Out of the Wrapper** (9/18/98)
PAPER WARS Returns After Long Hiatus

**Pulse on the Net** (9/18/98)
Zucker Clarifies Design Goal of OSG Release, LA GUERRE DE L'EMPEREUR

**Sierra Madre Games** (9/15/98)
HISTORY OF AMERICA Series Latest New Design from Sierra Madre Games




**BSO Games** (9/15/98)
Richard Berg Latest to Join DTP Publishing Market as BSO Games

**The MicroGame Co-op** (9/14/98)
Up and Coming Games From The MicroGame Co-op

**The Boardgamer** (9/14/98)
THE BOARDGAMER steps in to Fill Void Left by AH General Magazine Being Discontinued

**Pulse on the Net** (9/14/98)
Mark Herman's FOR THE PEOPLE Stirring Debate




**Operational Studies Group** (9/12/98)
THE LAST DAYS OF THE GRANDE ARMÉE Next Up for OSG
*(updated 9/21 with sample map art)*

**Spearhead Games** (9/11/98)
Company on the Selling Block

**Survey** (9/11/98)
Open Letter from Don Greenwood, Future of AVALONCON

**Columbia Games** (9/10/98)
Columbia Games Takes Blocks to PC with Updated COMPUTER EASTFRONT Release

**The Gamers** (9/10/98)
New Batch of Games in the Works

**Hexagon Interactive** (9/1/98)
Hexagon Interactive and XTR Combine Forces to Produce High-End Wargame

**Moments in History** (9/1/98)
Product Release Schedule from Moments in History
*(updated 9/21 with sample map art)*

**Ivy Street Games** (8/31/98)
Ivy Street Games Readies Two New Civil War Battles for Release

# EX CATHEDRA

## Spalten til Johannes H. Berg, leder for Ares Bjølsen + administrator for ARCON

Det skjer mye i og omkring spillhobbyen for tiden. En del av de mer spennende og løfterike begivenhetene er illustrert ved noen andre bidrag til dette nr. av PHOBOS; bl.a. fant vi under jakten på sikker info om konsekvensene av Hasbros overtagelse av Avalon Hill (som vi fortsatt ikke har bragt klarthet i...), et par meget spennende Nett-sider om spill, deriblant Decision Games' side om den nye WAR IN EUROPE-utgaven: **dataversjonen!**

Her skal vi nøye oss med å nevne at det er en nært forestående Generalforsamling for Ares (Bjølsen). Vi pleier å ha vår Generalforsamling, foreningens høyeste organ, i annet halvår, gjerne om høsten, men akkurat hvilken måned vi bruker, har variert mye, fra august til desember. I 1998 har styret valgt å avholde Generalforsamling i oktober, nærmere bestemt 21/10 kl. 1900 i våre faste lokaler, det vil si Felleshuset på Bjølsen (Sarpsborggt. 7).

Det er svært viktig om folk kan prioritere å stille opp på Generalforsamlingen. Vi har hatt en hel rekke problemer og kritiske faktorer å ta hensyn til det siste året, og virksomheten vår er fortsatt ikke komme inn i noen stabil situasjon ennå. Det kan så alt for lett bli til at selv gjennomgripende reformer er for lite og for sent. Og en del ting vil sikkert bli kontroversielt. Bl.a. vil det bli foreslått å heve medlemskontingenten til 10 kr/gang igjen; det har ikke latt seg gjøre å få en oppslutning som kan rettferdiggjøre den lavere kontingenten. Også andre tiltak kan bli aktuelle, og man får ikke noen innflytelse om man ikke møter opp!

Denne foreningen har vært gjennom mye rart gjennom de 11 årene vi har vært her på Bjølsen (og tidligere også, for den saks skyld). Vi håper imidlertid at vårt nåværende opplegg er bra nok til at vi skal kunne drive videre, men det krever utvilsomt en mer omfattende innsats for å verve nye medlemmer, en mer resolutt innsats av det nye styret, og litt flaks når det gjelder å forbedre tilbudet vårt. Mer info om Generalforsamlingen kommer i neste PHOBOS.

*- Johannes H. Berg*